

Braille

1. Met welk ander systeem kun je braille het best vergelijken?

c. Morsecode.

In plaats van met puntjes, werkt morse met verschillende uitgezonden signalen. Maar verder zijn de systemen tamelijk vergelijkbaar: zoals bij braille de combinatie en de stand van de puntjes betekenishebbend zijn, hebben de morse-signalen en de combinatie daarvan (lang, kort, met tussenpozen) ook een communicatieve betekenis.

http://headlines.nos.nl/forum.php/list_message/149985

Klik-klak

2. Hoeveel zijn dat er?

d. Meer dan 30.

Het aantal kliks in een taal kan variëren van drie (in het Sesotho, gesproken in Zuid-Afrika en Lesotho) tot tientallen kliks in de Juu- en Tuu-talen (gesproken in Botswana en Zuid-Afrika). !Xóó, een Tuu-taal, heeft bijvoorbeeld vijftig verschillende kliks, en meer dan zeventig procent van alle woorden in het woordenboek van deze taal begint met een klik.

<http://www.scientificamerican.com/article.cfm?id=a-click-of-the-tongue>
http://en.wikipedia.org/wiki/Click_consonant#Types_of_clicks

Foudt?

3. Wat was de opmerkelijke uitkomst van dit onderzoek?

b. De mensen zagen de fouten wel, maar vonden het niet erg.

En dat terwijl ongeveer dertig jaar geleden het juist de d- en t-fouten waren die men het ergerniswekkendst vond. Wie die fouten maakte, gold als dom. Maar tegenwoordig worden ze vaak niet eens opgemerkt, constateert dit onderzoek. En ook de groep gemiddeld tot hoger opgeleiden lijkt steeds meer moeite te hebben om deze werkwoordfouten te herkennen. 'Als men dat wel kan, let men er niet zo op. En als men er wel op let, hecht men er weinig waarde aan', aldus de onderzoekers.

<http://www.volkskrant.nl/vk/nl/2664/nieuws/article/detail/1069373/2010/12/07/Met-een-d-of-een-t-wat-maakt-het-ook-uit.dhtml>

Een robot voor de klas

4. Wat is GEEN probleem voor computers?

d. Met losse woorden nieuwe zinnen maken.

Het is voor computers lastig om zinnen met meer dan één betekenis te begrijpen. De computer kan dan per ongeluk de verkeerde conclusies trekken. Ook het gebruik van de juiste intonatie is moeilijk voor computers. Hierdoor zijn sprekende computers niet altijd goed verstaanbaar. Ook lange zinnen met veel bijzinnen zijn moeilijk: het berekenen van de structuur van die zin kost veel rekentijd. Sprekende computers kunnen wel kleine onderdelen combineren tot nieuwe zinnen.

http://www.telegraaf.nl/digitaal/8612977/_Robot_als_learaar_Engels_.html?sn=digitaal
<http://www.let.rug.nl/~vannoord/alp/leek.html>

Talige hond

5. Wat kan een hond net als een driejarige?

c. Woorden begrijpen en in categorieën plaatsen.

De hond waarmee het onderzoek gedaan is, Chaser, leerde in de loop der tijd meer dan duizend woorden voor verschillende objecten. Ook werd hem geleerd binnen welke categorie (de vorm of de functie ervan) deze objecten vielen. Chaser kreeg bijvoorbeeld de opdracht om 'een bal' (categorie) te pakken of juist heel specifiek 'de voetbal'. De objecten lagen in een aparte kamer, zodat de trainer van Chaser hem niet (onbedoeld) toch aanwijzingen kon geven.

<http://www.newscientist.com/article/mg20827921.900-border-collie-takes-record-for-biggest-vocabulary.html>

Korea

6. Spreken ze in Noord- en Zuid-Korea dezelfde taal?

a. Ja, Koreaans. Er is wel een verschil in dialect tussen het Noord-Koreaans en het Zuid-Koreaans.

De standaardtaal van de beide Korea's is gebaseerd op de dialecten van hun hoofdsteden Seoel (Zuid) en Pyongyang (Noord). Het belangrijkste verschil tussen de twee dialecten is het gebruik van klemtoon. Een typisch kenmerk van zowel het Noord- als het Zuid-Koreaans is het gebruik van beleefdheidsvormen. Het is erg belangrijk om de relatie tussen de spreker en de luisteraar aan te geven; daar zijn bepaalde grammaticale regels voor.

http://en.wikipedia.org/wiki/Korean_language

Nuttig computerspel!

7. Waarom is het nuttig?

b. Je kunt er gebarentaal mee leren.

Een Amerikaanse universiteit gebruikt de Kinect-camera voor het leren van gebarentaal. Ze waren al bezig met de ontwikkeling van een spel waarmee kinderen gebarentaal konden leren; hier gebruikte men een camera en polsbanden met bewegingssensoren voor. Dit is bij de Kinect-camera niet nodig.

http://www.telegraaf.nl/digitaal/games/8554328/_Kinect_te_gebruiken_voor_gebarentaal_.html?sn=games

Grieks in Turkije

8. Hoe verschilt Nieuwgrieks van Oudgrieks?

d. Nieuwgrieks heeft zich via andere dialecten vanuit het Oudgrieks ontwikkeld.

In die zin is het dus eigenlijk geen nieuwe taal, en is het misschien vergelijkbaar met de relatie tussen ons Oudnederlands en het moderne Standaardnederlands. Oudgrieks is een verzamelnaam voor verschillende dialecten die in het oude Griekenland gesproken werden. In de vierde eeuw v.Chr. werd deze verzameling opgevolgd (of samen-gevoegd) door het 'Koinè', de gemeenschappelijke taal voor het hele gebied rond de Middellandse Zee. Het moderne Grieks of Nieuwgrieks stamt hiervan af.

<http://www.independent.co.uk/life-style/history/jason-and-the-argot-land-where-greeks-ancient-language-survives-2174669.html>

Partners



De Praktijk

natuurwetenschappelijk onderwijs

Mede mogelijk dankzij



studereninleiden.nl



Universiteit Utrecht
Faculteit Geesteswetenschappen



De Talenquiz is een initiatief van De Taalstudio en De Praktijk en wordt geschreven door De Taalstudio. De quiz wordt maandelijks gratis verstuurd naar de abonnees en daarnaast verspreid via www.taalstudio.nl, www.kennisnet.nl en www.kennislink.nl. De Taalstudio is volstrekt onafhankelijk in onderwerpkeuze, formulering en verwijzing. Op dit product zijn de Algemene Voorwaarden van de Taalstudio van toepassing.